



GPS Team Challenge Noordwijk (v.a. 40 personen)

Na een korte uitleg over het gebruik en werking van een GPS (Global Position System) op een van onze startlocaties, vertrekt u in teams met GPS per fiets of step door de duinen van Noordwijk naar verschillende opdrachten.

Uw team moet communiceren, samenwerken en op elkaar vertrouwen. Een GPS tocht is erg uitdagend want dit systeem wijst u door middel van een digitaal kompas u hemelsbreed de weg. Met uw team bepaalt u dus uw eigen route.

Tijdens de tocht komt u met uw team voor diverse opdrachten te staan. De activiteiten onderweg kunnen zijn: Portofoon Tangram Puzzel (communicatie-opdracht), Spinnenweb, over the top, katapult bouwen en schieten, skilattenrace, etc. Alles in teamverband! Na de laatste opdracht vertrekt u naar het thuiscoördinaat. Natuurlijk wordt aan het einde het winnende team bekend gemaakt.

De tocht kan zowel wandelend, op de fiets als per step worden geboekt. Duur ca. 2-3 uur

Kosten p.p. actief programma excl. BTW en catering

v.a. € 47,50 p.p.

Kosten inclusief:

- ✓ 2-3 uur durend programma
- ✓ teamopdrachten
- ✓ GPS systemen
- ✓ Huur en transport fietsen / steps
- ✓ begeleiding op opdrachten + 1 coördinator

Mogelijke opdrachten o.a.:

Bandencircel: Alle teamleden staan in een grote cirkel, ieder op een eigen autoband. Gedurende de opdracht mag niemand de grond raken. De uiteindelijke situatie moet zijn dat het hele team op 1 autoband staat, terwijl de overige banden van de grond zijn.

Spinnenweb: De opdracht is om met het team van de ene naar de andere kant van het spinnenweb te komen, zonder daarbij de draden van het web aan te raken. Ieder gat mag slechts 1 keer gebruikt worden.

Portofoon tangram: Een oud Chinees puzzelspel, waarbij vlakken in verschillende vormen tot een bepaalde figuur kunnen worden gelegd. De te leggen figuren worden aangegeven met een voorbeeld op papier. De ene helft van het team moet de te leggen figuren communiceren met de andere helft van het team, die de stukken in handen heeft. Alle communicatie vindt plaats middels een portofoon.

Over de top: Paal van 3,5 meter die rechtop gehouden dient te worden met een markering op de paal ± ongeveer 50 cm. vanaf de grond. Het team dient een autoband over de rechtopstaande paal te brengen tot onder de markering en weer terug.

Skilat lopen: Zes teamleden nemen achter elkaar plaats op houten skilatten. Vervolgens loopt het team zo snel mogelijk het vooraf uitgezette parkoers af en dat klinkt gemakkelijker dan het is... Vervolgens leggen zes andere deelnemers dezelfde route nogmaals af.





Verstrengelde touwen: Op de grond bevinden zich vier tot zes touwen die in elkaar zijn verstrengeld. Elk uiteinde van het touw moet door een deelnemer worden vastgehouden. Vervolgens moeten de knopen zo snel mogelijk uit de touwen worden gehaald, zonder dat de touwen worden losgelaten.

Katapult bouwen: Het team dient met een aantal balken, enkele stukken touw en fietsbinnenbanden een reuzenkatapult te bouwen naar eigen inzicht. Met deze katapult mag binnen een bepaalde bouwtijd slechts 1 proefschot worden afgevuurd. Welk team bereikt met het 'echte' schot de grootste afstand? Een ideale samenwerkingsopdracht, die naast het serieuze tintje zeker de nodige hilariteit teweeg zal brengen.

Mijnenveld: Tussen twee lijnen ligt een mijnenveld met daarin een aantal kratten (= veilige plaatsen). Het hele team staat aan één kant buiten de lijnen met aan die kant al het materiaal. Alle deelnemers dienen zo snel mogelijk over het mijnenveld naar de andere kant te gaan zonder de grond te raken.

Handboeienspel: De teamleden zitten twee aan twee aan elkaar "geboeid". De polsen van elk teamlid zijn namelijk door een touwtje met elkaar verbonden. De kunst is nu om van elkaar los te komen zonder het touwtje van de polsen te verwijderen.

Handboogschieten: Elke deelnemer krijgt de kans om met de handboog één of twee pijlen weg te schieten. De totaalscore van het team wordt ingevuld op het score formulier. Deze activiteit staat onder leiding van deskundige instructeurs, die u alle tips geven over juiste houding, grip, etc..

Let op

Niet alle opdrachten kunnen in ieder programma worden opgenomen. Afhankelijk van de manier van verplaatsen (step/fiets) stellen wij het meest ideale programma samen.